

PROBLEMA 1

- Representación gráfica del movimiento. Muelle a distancia D de la balsa desde el instante en que salta el primer nadador.

- De acuerdo al gráfico denotamos:
 t_A : Lapso ida-vuelta primer nadador.
 t_B : Lapso ida-vuelta segundo nadador.
 τ : Lapso de partida entre dos nadadores.
 T : Lapso de llegada entre dos nadadores.
Entonces, del gráfico:

$$t_A + T = \tau + t_B.$$

- Necesitamos entonces calcular el lapso de ida-vuelta de un nadador cuando parte desde cierta distancia D del muelle.

- Del gráfico se obtiene

$$D = ut_A + v\left(t_A - \frac{D}{v}\right) \Rightarrow t_A = \frac{2D}{u+v}$$

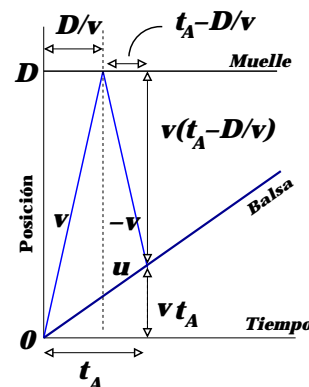
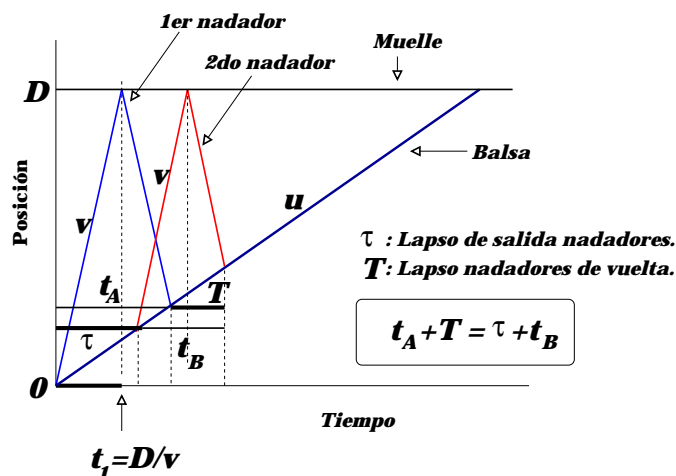
- Para calcular t_B cambiamos distancia inicial al muelle: $D \rightarrow D - u\tau$, con lo cual

$$t_B = \frac{2(D - u\tau)}{u+v}$$

- Entonces,

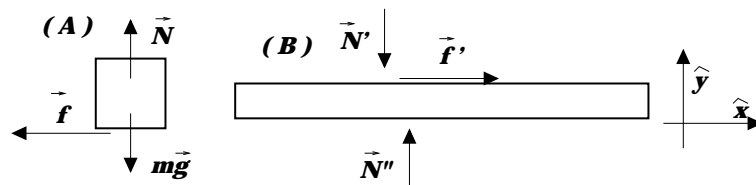
$$t_A + T = \tau + t_B \Rightarrow \frac{2D}{u+v} + T = \tau + \frac{2(D - u\tau)}{u+v} \Rightarrow T = \frac{v-u}{v+u}\tau$$

- En el caso $u = 0 \Rightarrow T = \tau$, que es de esperar pues si la balsa está inmóvil los lapsos de partida deben ser los mismos que de llegada.



PUNTUACION:

- 1Pt: gráfico razonablemente rotulado.
- 2Pt: Determinación lapso ida-vuelta cualquier nadador.
- 2Pt: Determinación correcta de T . Descuento proporcional por errores.
- 1Pt: (VALIDO SOLO SI PARTE A ESTA CORRECTA) discusión razonable del caso descrito.



- Determinamos las aceleración del bloque (\vec{a}) y la del tablón (\vec{b}).
- Sobre el bloque actúan: Contacto (normal \vec{N} + roce \vec{f}) y gravedad ($m\vec{g}$). Newton: $\vec{N} + \vec{f} + m\vec{g} = m\vec{a}$. Projectando según componentes (y,x) y resolviendo:

$$\left. \begin{array}{l} y) \quad N + 0 - mg = 0 \\ x) \quad 0 - f + 0 = ma_x \end{array} \right\} \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} N = mg \\ \underline{\underline{a_x = -\mu g}} \end{array} \right. \quad (1)$$

- Sobre el tablón actúan: Contacto normal con bloque \vec{N}' (mg); contacto tangencial con bloque \vec{f}' (μmg); gravedad $M\vec{g}$ (Mg) y contacto con el piso \vec{N}'' (N''). Newton: $\vec{N}' + \vec{f}' + M\vec{g} + \vec{N}'' = M\vec{b}$. Projectando según componentes (y,x) y resolviendo:

$$\left. \begin{array}{l} y) \quad -mg + 0 - Mg + N'' = 0 \\ x) \quad +\mu mg + 0 + 0 = Mb_x \end{array} \right\} \Rightarrow \left\{ \begin{array}{l} N'' = (m + M)g \\ \underline{\underline{b_x = +\mu g \frac{m}{M}}} \end{array} \right. \quad (2)$$

- Con estas aceleraciones determinamos las coordenadas del bloque (x_b) y la punta del tabón (x_T) considerando inicialmente: bloque con rapidez u y tablón detenido. Entonces

$$\begin{aligned} x_b &= 0 + ut - \frac{1}{2}\mu gt^2 \\ x_T &= L + 0 + \frac{1}{2}\mu g \frac{m}{M} t^2 \end{aligned}$$

- Encuentro: $x_b(t) = x_T(t) \Rightarrow$

$$ut - \frac{1}{2}\mu gt^2 = L + \frac{1}{2}\mu g \frac{m}{M} t^2 \Rightarrow \mu g \left(1 + \frac{m}{M} \right) t^2 - 2ut + 2L = 0$$

Denotando $A = \mu g(1 + m/M)$ y resolviendo (y simplificando) el instante \bar{t} de encuentro:

$$\bar{t} = \frac{u \pm \sqrt{u^2 - 2AL}}{A}$$

De las dos soluciones tomamos la menor de las positivas (primer encuentro a $t > 0$). Así, el desplazamiento Δx_T de la punta del tabón es:

$$\Delta x_T = \frac{1}{2}\mu g \frac{m}{M} \bar{t}^2 = \frac{\mu gm}{2M} \left\{ \frac{u - \sqrt{u^2 - 2AL}}{A} \right\}^2 \Rightarrow \underline{\underline{\Delta x_T = \frac{\mu gm}{MA^2} (u^2 - AL - u\sqrt{u^2 - 2AL})}}$$

- La rapidez u mínima posible es para la cual existe un instante de llegada al extremo delantero. Se observa el término dentro de la raíz cuadrada para \bar{t} y exigimos $u^2 - 2AL = 0$, por lo tanto $u^2 = 2\mu g(1 + m/M)L$. Su forma es del tipo $u^2 = 2a_{rel}L$.

PUNTUACION:

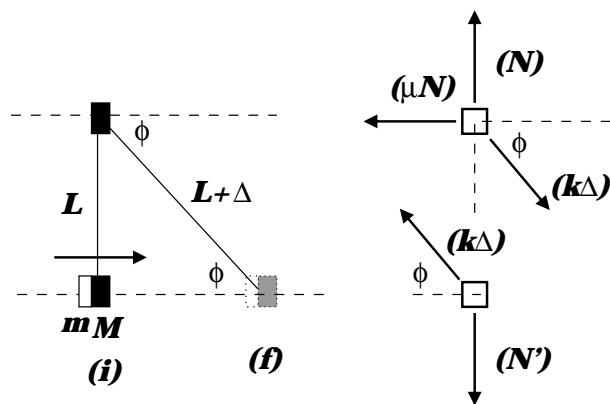
1Pt: aceleración bloque.

2Pt: aceleración tabón.

1Pt: Determinación Δx_T .

1Pt: Bono a la limpieza en resultado Δx_T .

1Pt: (VALIDO SOLO SI PARTE A ESTA CORRECTA) constatar que caso límite no es absurdo.



- Conservación de momentum en la colisión (conjunto sale con rapidez v):

$$mu = (m + M)v \Rightarrow \underline{\underline{v = \frac{m}{m + M}u}}$$

- Conservación de energía (i) \rightarrow (f), denotando por Δ la elongación del resorte y sustituyendo valor de v en términos de u :

$$\frac{1}{2}(m + M)v^2 = \frac{1}{2}k\Delta^2 \Rightarrow \underline{\underline{\Delta^2 = \frac{m^2 u^2}{k(m + M)}}}$$

- Una vez elongado el resorte se analiza el tirón sobre el anillo superior. La situación es estática. Las fuerzas sobre el anillo superior son: contacto (roce \vec{f} y normal \vec{N}) y fuerza elástica del resorte \vec{f}_e . Entonces: $\vec{f} + \vec{N} + \vec{f}_e = \vec{0}$. Proyecciones según ejes y-x (con ϕ indicado en la figura) e imponiendo condición a punto de resbalar ($f = \mu N$):

$$\left. \begin{array}{l} y) \quad 0 + N - k\Delta \sin \phi = 0 \\ x) \quad -\mu N + 0 + k\Delta \cos \phi = 0 \end{array} \right\} \Rightarrow \underline{\underline{\mu = \cot \phi}} \quad (3)$$

- Hay que relacionar ϕ con Δ (geometría):

$$\sin \phi = \frac{L}{L + \Delta} \Rightarrow \frac{1}{\sin \phi} = 1 + \frac{\Delta}{L}$$

- Usando la identidad $1 + \cot^2 \phi = 1/\sin^2 \phi$, sustituyendo y despejando u :

$$1 + \mu^2 = \left(1 + \frac{\Delta}{L}\right)^2 \Rightarrow \Delta^2 = L^2(\sqrt{1 + \mu^2} - 1)^2 \Rightarrow \frac{m^2 u^2}{k(m + M)} = L^2(\sqrt{1 + \mu^2} - 1)^2$$

$$\Rightarrow \underline{\underline{u = \frac{L}{m}(\sqrt{1 + \mu^2} - 1)\sqrt{k(m + M)}}}$$

- Cuando $M = 0$ se tiene que $u = L\sqrt{k/m}(\sqrt{1 + \mu^2} - 1)$: a pesar de que la masa de los anillos en los rieles son nulas el roce de los rieles sigue actuando. La condición $\mu = \cot \phi$ no depende de las masas involucradas.

PUNTUACION (descuentos proporcionales):

1Pt: conservación de mtum en choque ($\Rightarrow v$).

1,5Pt: conservación de energía después del choque ($\Rightarrow \Delta^2$).

1,5Pt: Estática anillo superior.

1Pt: Obtención de la solución (limpia).

1Pt: (VALIDO SOLO SI PARTE A ESTA CORRECTA) constatar que caso límite no es absurdo.

NOTA MAXIMA 2 si conserva energía en el choque inelástico.